

Il y a énormément de ressources autour de Blender, livres, sites tutos...

Pour commencer, nous mettrons ici des infos que nous avons eu du mal à trouver ailleurs en français

Installation du rendu GPU de Cycles sous Linuxmint 17

Pour avoir le rendu Cycles qui marche sur GPU avec une carte nvidia sous linux mint il faut installer:

- les drivers nvidia propriétaires (via Administration/Gestionnaire de Pilotes)
- le toolkit Cuda (on peut l'installer via les dépôts, je ne sais pas si ça marche) téléchargé [ici](#): choisir le .deb de la version pour ubuntu 14.10.
- nvidia-modprobe, qui ne se trouve pas dans les dépôts de linuxmint malheureusement. On trouve un .deb [ici](#)
- On redémarre l'ordi et tout devrait marcher comme prévu.

From:

<https://wiki.chantierlibre.org/> - **Wiki de Chantier Libre**

Permanent link:

<https://wiki.chantierlibre.org/logiciels:blender>

Last update: **2017/12/21 19:13**

